

Publicación y uso de datos espaciales en plataformas colaborativas: El caso de la participación del Gobierno de Navarra en OpenStreetMap

Marisa Ruiz | Gualdaltel Miguel Sevilla-Callejo | Asoc. OpenStreetMap España José Manuel Vázquez | Gobierno de Navarra























CONTENIDO DEL TALLER

- Problemática
 - Ruteado de emergencias del Gobierno de Navarra
- Solución
 - OpenStreetMap + ecosistema de aplicaciones aplicados a OSM
- Procedimiento
 - Pasos a seguir en la importación a OpenStreetMap
- Implementación
 - Problemas y dificultades
- Reproducibilidad
 - ¿Cómo puedo hacer yo esto con mis datos?



PROBLEMÁTICA

• El Gobierno de Navarra quiere dotar a sus Servicios de Emergencia de una herramienta de enrutamiento fiable, tanto *on-line* como *off -line*, para ayudar a acceder de la mejor forma posible a los lugares donde tienen que atender una emergencia.





Problemática GN. Primer intento (2019-2023)

- 2019-2021: actualizamos nuestra red oficial de carreteras, caminos y sendas (usando cartografía propia, OpenStreetMap, Strava, blogs de senderismo, ciclismo, etc.), la empaquetamos y se sirve en un app propietaria de enrutamiento off line, para dispositivos móviles.
- 2022-2023: un grupo de bomberos, policías forales, sanitarios rurales, guardas de Medio Ambiente, conductores de ambulancias y empleados municipales pilotan la solución anterior.
- Finales de 2023: la herramienta elegida es poco flexible, cara y no funciona en todos los dispositivos. Se constata que los usuarios resuelven sus desplazamientos... con Google Maps.



Problemática GN. La reflexión ...

- ¿Se han producido cambios en la red desde 2019? Sí
- ¿Constan en nuestra red oficial? Va a ser que no
- ¿Dónde constan? La mayoría, en OpenStreetMap
- ¿Hay herramientas de enrutamiento basadas en OSM? Unas cuantas
- ¿No estamos reinventando la rueda? Me temo que sí
- Igual, para ciertos usos, es más importante la información real que la oficial



Problemática GN. Segundo intento (2024-)

- Gobierno de Navarra licita la compleción de la red viaria (carreteras, pistas y sendas) en OpenStreetMap
- Guadaltel ejecuta el contrato
- Se utilizan una serie de herramientas libres y open source:
- <u>Clearance</u>, que extrae diariamente la información de OSM y presenta las diferencias, para que usuarios autorizados determinen si pasan al repositorio utilizado para
 - Enrutamiento on line: OpenRouteService
 - Enrutamiento off line: OsmAnd



SOLUCIÓN

- Importar los datos a OpenStreetMap
- Aprovechar su ecosistemas de aplicaciones y servicios





openroute service





PROCEDIMIENTO

- Pasos a seguir para la importación de datos en OpenStreetMap
- 1.Conocer qué es OpenStreetMap
- 2.Crear una cuenta en OSM
- 3. Aprender a editar el mapa
- 4. Familiarizarse con las normas de importación
- 5. Verificar la licencia de los datos a importar

- 6. Comunicar la intención de importar
- 7. Preparar los datos
- 8. Hacer pruebas
- 9. Realizar la importación
- 10.Supervisar y corregir



1. Qué es OpenStreetMap... ¿aún no lo sabes?

- Proyecto colaborativo para crear mapas editables, libres y abiertos.
- OSM es más que "un mapa": es una base de datos espacial.
- Trabajo en comunidad y cualquiera puede contribuir de manera efectiva
- Hay que seguir unas reglas de verificabilidad y calidad de los datos
- OSM es un IDE: Datos espaciales, normativa, metadatos, tecnología, recursos humanos y usuarios [ver vídeo JIIDE 2021]
- Es de facto el único proveedor global y libre de información geográfica





OpenStreetMap en datos

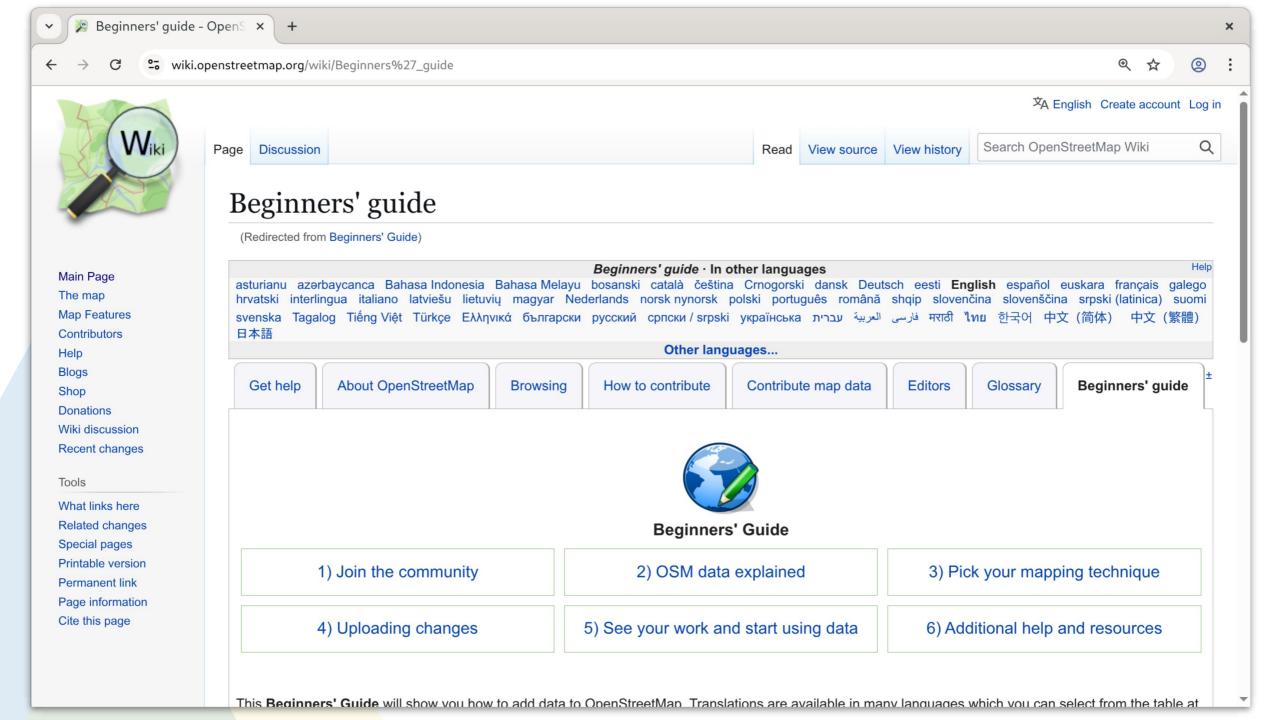
- ~ 10 millones de usuarios / ~ 10.000 millones de nodos
- España https://osmstats.neis-one.org/
 - ~ 200 editores y ~ 45.000 nuevos nodos al día
- OSM es, de facto, el único proveedor global y libre de información geográfica
- Datos integrados en aplicaciones móviles, sitios web y mapas impresos.
- Millones de visualizaciones diarias de sus datos
- Multitud de empresas y administraciones públicas a nivel global colaboran, aprovechan sus datos y su ecosistema de herramientas.





① Guía para principiantes

- Los metadatos del proyecto OpenStreetMap están en su wiki: wiki.openstreetmap.org
- La guía para principiantes proporciona una introducción clara sobre cómo funciona el proyecto, qué herramientas están disponibles y cómo se puede contribuir de forma efectiva.
 wiki.openstreetmap.org/wiki/Beginners'_guide
- Esta guía también explica los principios fundamentales de OSM, como la importancia de la verificación de datos, el respeto por las licencias y la colaboración con otros usuarios.

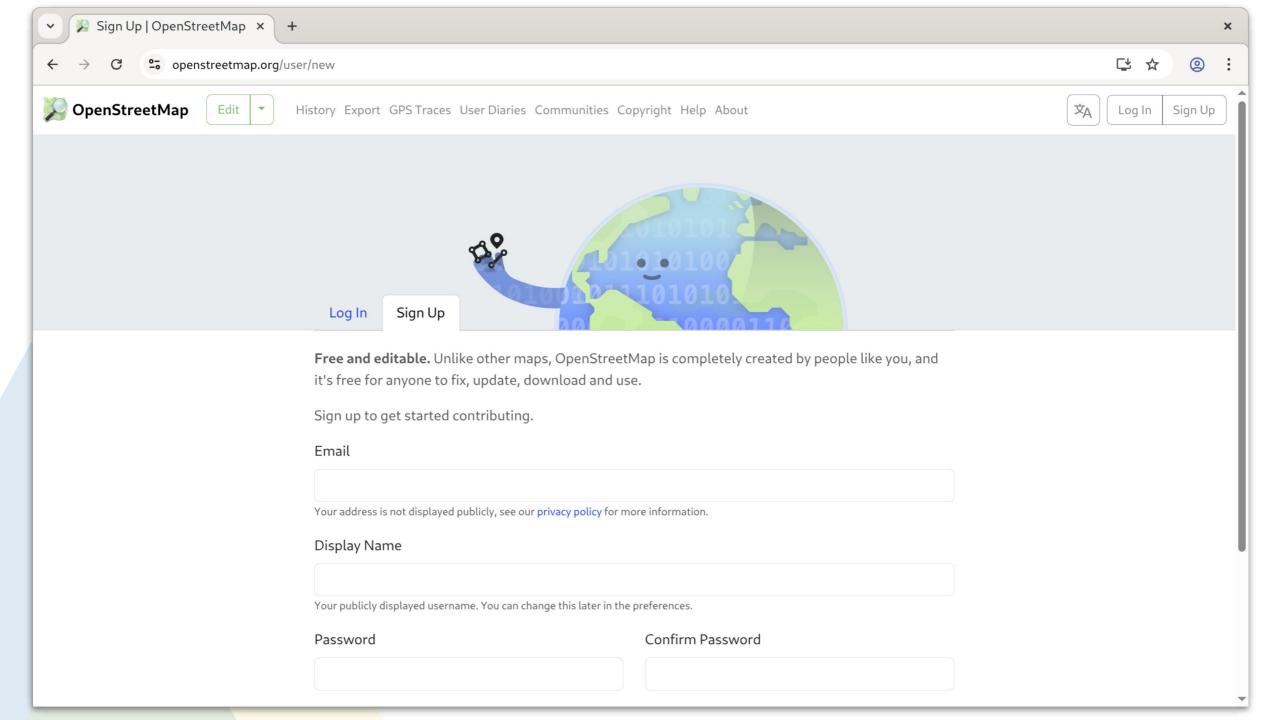




2. Crear una cuenta en OSM

- Para contribuir se necesita una cuenta
 - NO se puede editar de manera anónima
 - Solo necesitas un correo electrónico
 - https://www.openstreetmap.org/user/new
- Unirse a la comunidad y grupos locales
 - Ayuda y guía para personas recién llegadas
- Para importaciones de datos ha de crearse una cuenta específica
 - Facilita la trazabilidad y el control de los cambios.
 - La cuenta debe incluir una descripción clara de su propósito y un enlace a la documentación del proyecto de importación correspondiente.







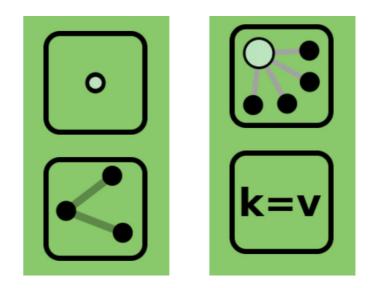
3. Aprende a editar el mapa

Entiende la naturaleza de los datos

- NO es un SIG convencional con capas
- Edición espacial de elementos
- Caracterización a través del etiquetado

• Diferentes entornos de edición: iD y JOSM

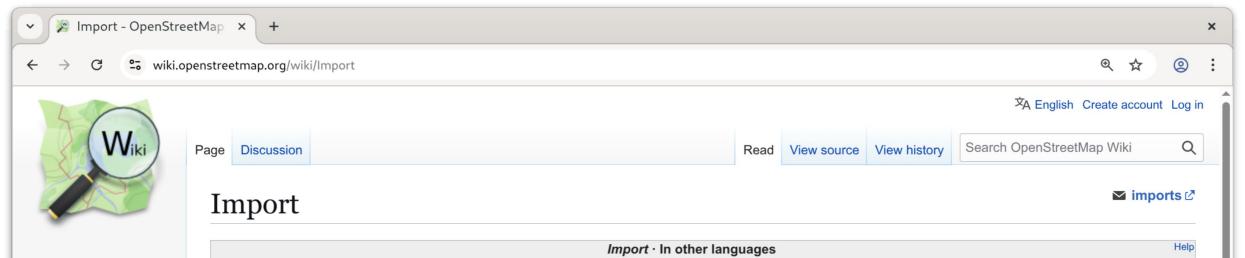
- El editor iD es una herramienta basada en navegador, ideal para principiantes por su interfaz intuitiva y facilidad de uso. Permite agregar y modificar elementos del mapa directamente desde el sitio web de OSM.
- JOSM es un editor más avanzado que se instala en el ordenador y ofrece funcionalidades más potentes, como la edición masiva, el uso de plugins y la validación de datos.
- JOSM es especialmente útil para tareas complejas como las importaciones.
- Existen tutoriales y guías en la wiki de OSM y o LearnOSM





4. Familiarizarse con las normas de importación

- Directrices estrictas para garantizar la calidad y coherencia de los datos
- Estas normas están documentadas en la sección de Import Guidelines de la wiki: wiki.openstreetmap.org/wiki/import
- El incumplimiento de estas normas puede llevar a la reversión de los cambios y a sanciones para el usuario.
- Es esencial leer y comprender completamente estas directrices antes de iniciar cualquier proceso de importación.



Main Page The map Map Features Contributors Help

Blogs

Shop

Donations

Wiki discussion

Recent changes

Tools

What links here Related changes Special pages Printable version Permanent link Page information Cite this page



Importing is the process of uploading external data to OSM.

Bulk imports are occasionally undertaken to supplement data collected by individual volunteers, and the ability to work in an area *always* has priority. Many free potential datasources have been uploaded into OSM in the past, like AND Data in the Netherlands, TIGER in the United States, Canvec in Canada, and MassGIS in the US state of Massachusetts.

Unlike editing the map or uploading GPX traces, importing combines an existing dataset with the OSM dataset and thus typically includes a complex merging process.

More information

Import Guidelines

The ground rules. Read this before planning and executing an import.

Import Catalogue

A list of imported data. Document imports here to facilitate sharing of expertise and troubleshooting.



5. Verificar la licencia de los datos a importar

- Verificar que la licencia de los datos de origen compatible con la Open Database License (ODbL), que es la licencia bajo la cual se publica OSM.
- Los datos deben permitir su uso, modificación y redistribución bajo condiciones similares.
- En muchos casos, los datos públicos están disponibles bajo licencias como CC BY o CCO, pero es necesario confirmar que estas permiten su incorporación a OSM.
- Si la licencia no es clara o no es compatible, se debe tener permiso del proveedor de datos para solicitar permiso explícito.
 - La wiki de OSM proporciona plantillas de cartas para este propósito. Ejemplo SITNA
- Documentar esta autorización es parte del proceso de importación y debe incluirse en la página del proyecto en la wiki.
- Esta verificación legal es un paso crítico para proteger la integridad del proyecto y evitar conflictos legales futuros.



6. Comunicar la intención de importar

- La transparencia y la colaboración son pilares fundamentales en OpenStreetMap.
- Es obligatorio comunicar la intención de importar a la comunidad. Ejemplo SITNA
- En España lo estamos realizando a través del foro de la comunidad community.openstreetmap.org/c/communities/es/51
- En el anuncio se debe incluir el plan que describa el origen de los datos, su licencia, el área geográfica afectada, el método de importación e información adicional.
- Permite que otros colaboradores revisen el plan, hagan sugerencias y aprueben el proceso.
- Fomenta la colaboración y evita duplicidades o errores.
- El proyecto debe ser documentado en la wiki de OSM como referencia pública y permanente del proceso de importación.
 - Ejemplo del proceso de importación de datos del SITNA en la wiki



7. Preparar los datos

- Limpiar, transformar y adaptar los datos externos al esquema de OpenStreetMap.
- Esto incluye eliminar duplicados, corregir errores, convertir formatos (e.g. de GeoJSON a OSM XML) y asignar etiquetas compatibles.
- Herramientas como QGIS, PostgreSQL, ogr2osm, osmconvert y JOSM son comúnmente utilizadas.
- Es importante dividir los datos en bloques manejables y asegurarse de que no se solapen con datos existentes en OSM.
- Preparar el proceso de unión de datos, conflación, conflation en inglés
- Siempre documentando el procedimiento



8. Hacer pruebas

- Realizar pruebas en una zona limitada
- Permite verificar que los datos se integran correctamente, que las etiquetas son adecuadas y que no se generan conflictos con datos existentes.
- Se debe usar una cuenta de usuario dedicada exclusivamente a la importación.
- La prueba debe ser revisada por otros miembros de la comunidad, quienes pueden detectar errores o sugerir mejoras.
- Se pueden utilizar herramientas de validación como el validador de JOSM para identificar problemas técnicos.
- Documentar los resultados de la prueba y las correcciones realizadas es parte del proceso de transparencia.



































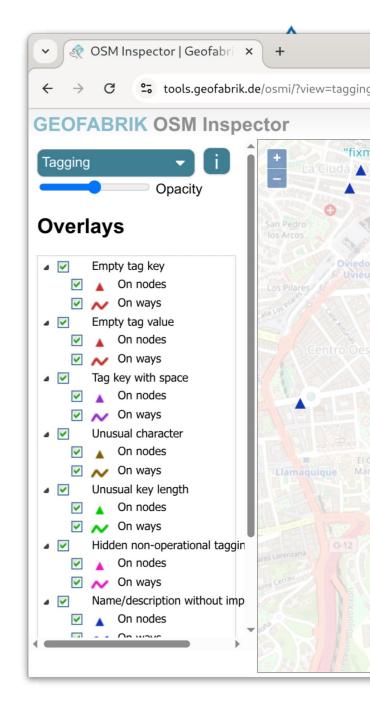


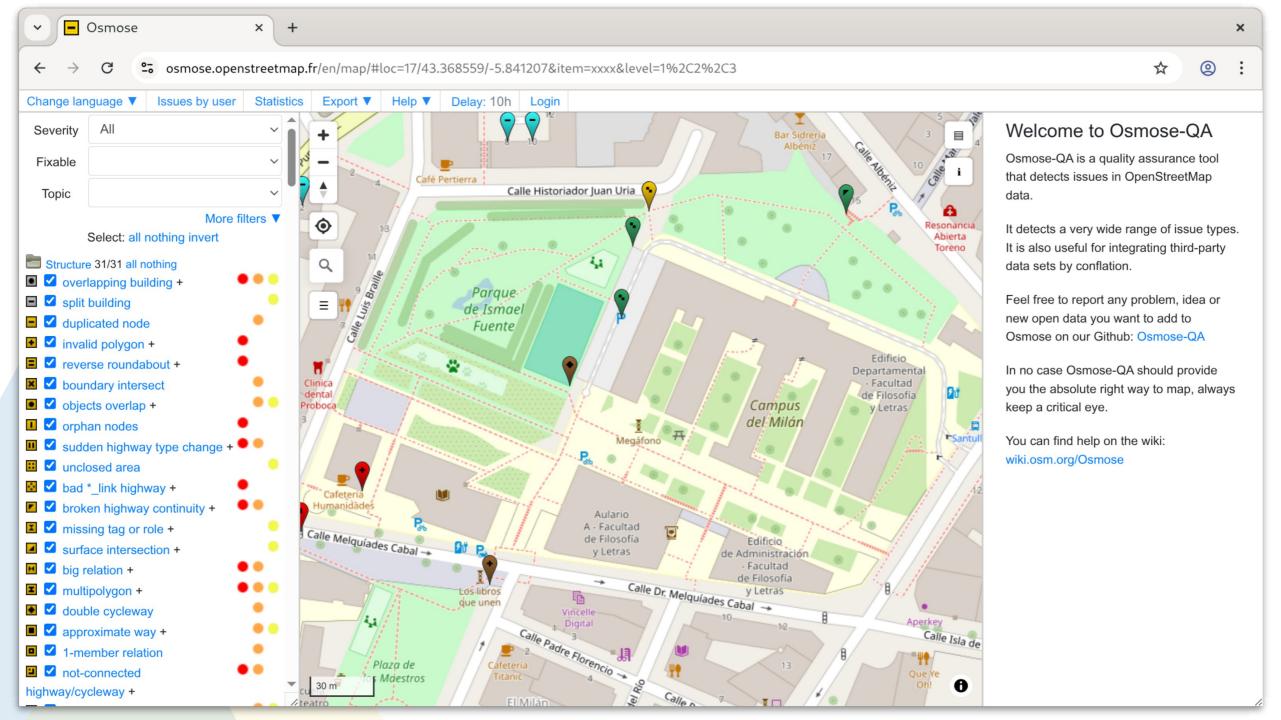
9. Realizar la importación

- Una vez aprobada la prueba, se puede proceder con la importación completa.
- Utilizar herramientas adecuadas como JOSM, que permite cargar archivos OSM y subirlos a la base de datos.
- Dividir la importación en bloques manejables y subirlos de forma progresiva.
- Cada conjunto de cambios debe incluir comentarios claros que indiquen el origen de los datos, la fecha y el propósito de la importación.
 - ejemplo: comment=Importación de datos del SITNA; source=SITNA; type=import
- Monitorear el proceso, responder a comentarios de la comunidad y estar preparado para detenerse si se detectan problemas.
- Una importación bien ejecutada mejora significativamente la calidad del mapa y aporta valor a toda la comunidad.

(i) Herramientas de control de calidad de los datos

- OpenStreetMap posee numerosas herramientas para el control de la calidad de los datos.
- Existe una entrada en la wiki con esta información:
 - wiki.openstreetmap.org/wiki/Quality_assurance
- El mayor control de calidad es la propia comunidad de colaboradores que están permanentemente editando sobre el terreno.







10. Supervisar y corregir

- Es fundamental supervisar los cambios realizados, responder a comentarios de otros usuarios y corregir cualquier error que se detecte.
- Revisar los datos en el mapa, utilizar herramientas de validación y estar atento a reportes de la comunidad.
- Es recomendable documentar los resultados de la importación, incluyendo estadísticas, lecciones aprendidas y posibles mejoras para futuras importaciones. [este taller es parte de esto]
- La supervisión continua es clave para mantener la integridad y utilidad de los datos en OpenStreetMap.



IMPLEMENTACIÓN

Contratación de Guadaltel y puesta en práctica

de Navarra



Gobierno Nafarroako Gobernua







Creando puentes

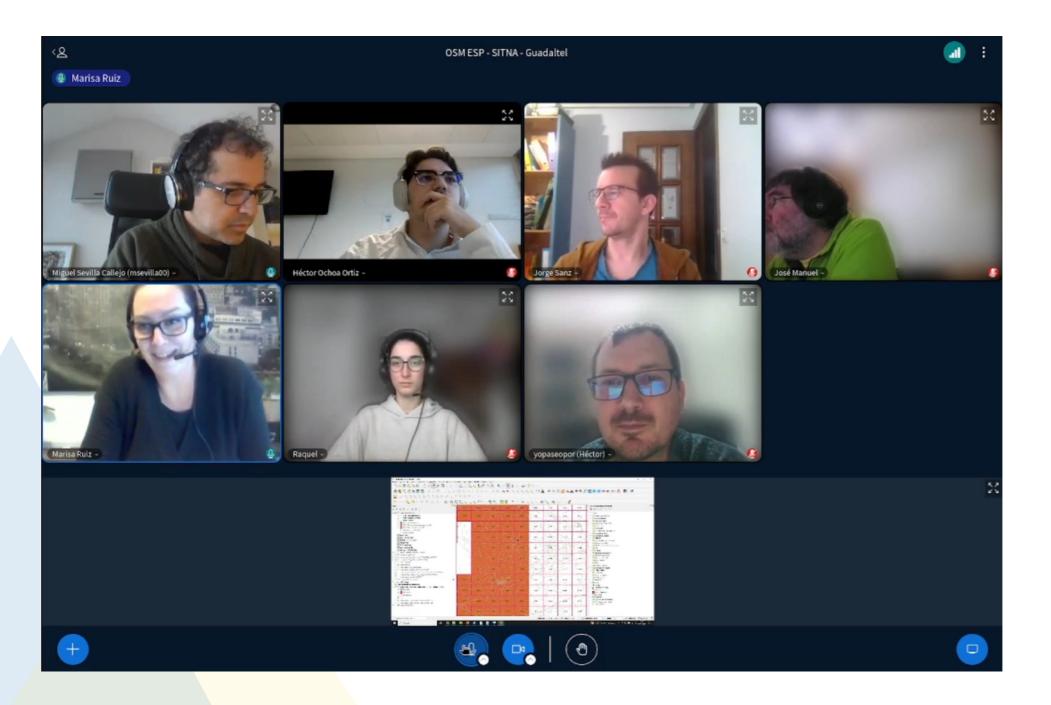
"Ayudamos a que la Administración Pública y la comunidad abierta se entendieran"





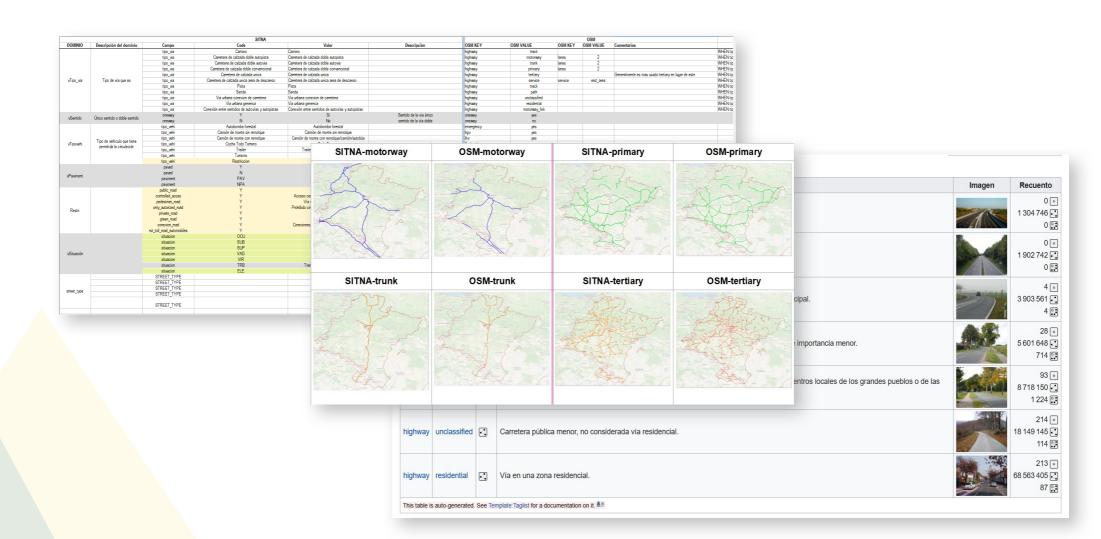
Diseñamos un PLAN

El punto más delicado: cómo hacer que dos modelos de datos que hablan lenguajes distintos se entiendan





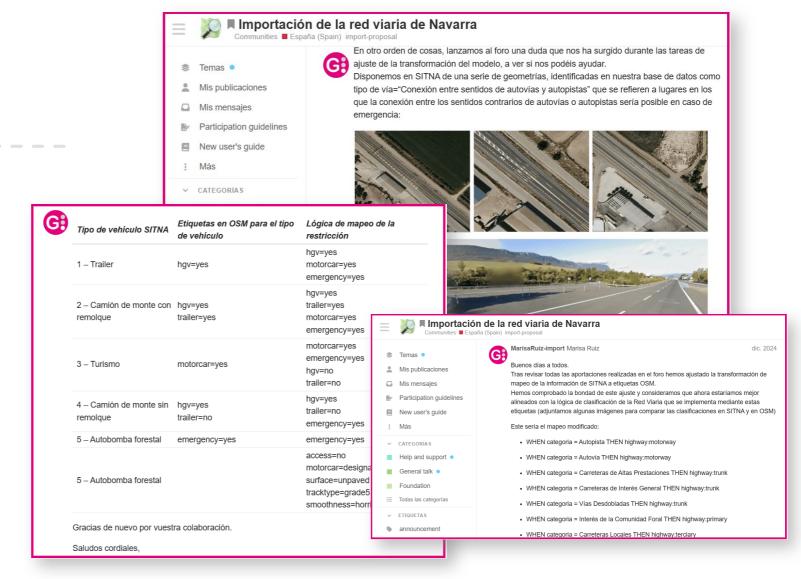






Un aspecto clave

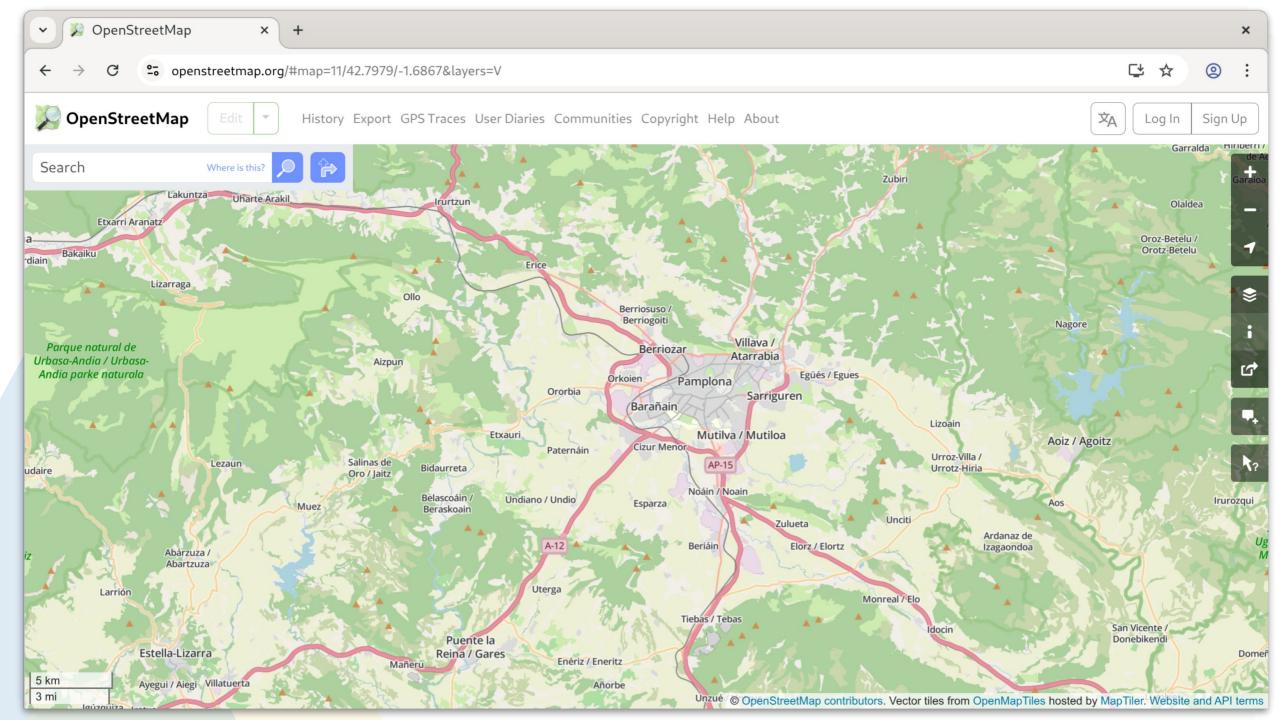
La comunicación con la comunidad





PROBLEMÁTICA

- Transformación de modelos compleja
- Problemática en la unión de datos /conflación/conflation
- Ajustarse a los tiempos de la comunidad
- La comunidad es muy estricta para velar por la calidad de los datos
- Pero siempre existe ayuda y respaldo por parte de los voluntarios





CONCLUSIONES

- OpenStreetMap es una solución real
- Proceso complejo pero posible
 - Comunidad de voluntarios y horizontalidad en las decisiones
 - Normas estrictas que dan integridad a la información
- Tus datos no podrían estar más al alcance del público
 - Ya hay mucho hecho en OSM ¡te sorprenderás!
- Continuidad espacial entre diferentes regiones
 - Mismo modelo de tatos para todo el territorio
- Continuidad temporal y en permanente supervisión
- Ecosistema de aplicaciones abierto y extenso





PONTE MANOS A LA OBRA

- ¿Te interesaría migrar tus datos a OpenStreetMap?
- ¿Qué datos tienes?¿Por dónde empezar?
- Creemos un grupo de trabajo específico entre administraciones, empresas y la comunidad de OpenStreetMap para generar sinergias y aprovecharnos mutuamente de esta plataforma.





Muchas gracias | Muito obrigado

Miguel Sevilla-Callejo José Manuel Vázquez

Marisa Ruiz | marisaruiz@guadaltel.com info@openstreetmap.es sitna@navarra.es







XVI Jornadas Ibéricas de Infraestructura de Datos Espaciales

Resumen y vídeo disponible en www.idee.es/web/idee/jiide